

วิทยาลัยอาชีวศึกษาดุสิตพัฒนชยการ

8 ธันวาคม 2560

เรื่อง ขออนุมัติจัดกิจกรรมวันวิชาการ ประจำปีการศึกษา 2560

เรียน ท่านผู้อำนวยการ

การพัฒนาผู้เรียนให้เป็นบุคคลที่มีคุณภาพ และศักยภาพ พร้อมทั้งจะออกไปประกอบอาชีพยังโลกภายนอกที่มีการแข่งขันสูง ผู้เรียนต้องได้รับองค์ความรู้อย่างครบถ้วนทั้งการเรียนรู้ในห้องเรียน และนอกห้องเรียน การจัดกิจกรรมด้านวิชาการเน้นการเพิ่มประสบการณ์เรียนรู้ทางตรงให้กับผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติจริงโดยนำความรู้มาประยุกต์ร่วมกับความคิดสร้างสรรค์ และผสมผสานการเรียนรู้ตามรอยพ่อสร้างผลงานที่หลากหลายทำให้ผู้เรียนได้แสดงออกถึงทักษะ กระบวนการคิด ความรู้ ความสามารถต่างๆ ในเชิงวิชาการ ตอบสนองความสามารถพิเศษและความถนัดของผู้เรียนให้เต็มตามศักยภาพ ฝ่ายวิชาการได้ตระหนักถึงความสำคัญดังกล่าว จึงจัดกิจกรรมวันวิชาการขึ้น เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สอดคล้องกับความต้องการของสถานประกอบการ ตลาดงานประชาคมอาเซียน และประชาคมโลก

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ขอแสดงความนับถือ



(นางศรีประภา รุณรงค์)

ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ

ผู้อำนวยการบันทึกสั่งการ

.....

.....

อ.สมศักดิ์ นามะใจ

.....

.....

10/100 10000
13 6 060

.....

วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุโขทัย
โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ
กิจกรรม "วันวิชาการ"

1. วัตถุประสงค์

1.1 เพื่อส่งเสริมสนับสนุน กำกับดูแลให้ผู้เรียนทุกคน จัดทำ ประมวลและเผยแพร่ โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพที่สอดคล้องกับสาขาวิชาที่เรียนโดยบูรณาการหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

1.2 เพื่อพัฒนาความรู้ และความสามารถทางวิชาการ และคัดเลือกนักศึกษาเป็นตัวแทน แข่งขันกับหน่วยงานภายนอก และเพิ่มศักยภาพให้มีมาตรฐานสู่สากล

2. เป้าหมาย

เชิงปริมาณ

ร้อยละ 80 ของผู้เรียนทุกสาขาวิชา

เชิงคุณภาพ

ผู้เรียนมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ นำความรู้ที่ได้รับมาบูรณาการ สร้างสรรค์ผลงานอย่างมีคุณภาพ เผยแพร่ผลงานให้บริการทางวิชาการและวิชาชีพ ตรงตามมาตรฐานวิชาชีพ ผลประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อกิจกรรมอยู่ในระดับมากคือ 3.51 ขึ้นไป

3. ลักษณะกิจกรรม

ประมวลและเผยแพร่ โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ โครงการวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน จัดแสดงนิทรรศการเรียนรู้ตามรอยพ่อ บริการทางวิชาการและวิชาชีพ และการแสดงบนเวที

4. ขั้นตอนการดำเนินงาน

4.1 ประชุมวางแผนจัดทำกิจกรรม

4.2 มอบหมายผู้รับผิดชอบ

4.3 ขออนุมัติจัดทำกิจกรรม

4.4 ประชาสัมพันธ์ทางเว็บไซต์และทำป้ายประชาสัมพันธ์งานการให้บริการทางวิชาการ และวิชาชีพ

4.5 ดำเนินงานตามกิจกรรม

4.6 สรุปและประเมินผล

งานและกิจกรรมวันวิชาการ ปีการศึกษา 2560

ลำดับ	หมวดวิชา	งาน/กิจกรรม	ระดับชั้น	ผู้รับผิดชอบ
1.	หมวดการตลาด	1.1 ประกวด Lay Out 1.2 ประกวด Story board 1.3 ประกวดการออกแบบบรรจุภัณฑ์ 1.4 ประกวดทักษะเทคนิคเสนอขาย	นักศึกษา สาขาวิชา การตลาด	อ.อิทธิพัทธ์ อ.อิทธิพัทธ์ อ.พีรพล,อ.ธัญธร อ.สลิล,อ.อิทธิพัทธ์
2.	หมวดคอมพิวเตอร์ ธุรกิจ	2.1 แข่งขันการออกแบบสติกเกอร์ไลน์ 2.2 แข่งขันทักษะพิมพ์ไทยและพิมพ์อังกฤษ ด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ (เฉพาะระดับปวช.) 2.3 แข่งขันการใช้โปรแกรม Microsoft office	นักศึกษา สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ ธุรกิจ	อ.ธนายง อ.สุชาดา อ.สุกัญญา
3.	หมวดการบัญชี	3.1 แข่งขันทักษะการใช้คอมพิวเตอร์ในงาน บัญชี 3.2 แข่งขันทักษะโปรแกรมสำเร็จรูปเพื่องาน บัญชี	ปวช. ปวส.	อ.ปวีศา อ.ยิ่งเจริญ อ.ศราวุฒิ อ.รัชนี (กิจ)
4.	หมวดสัมพันธ์ธุรกิจ	4.1 ประกวดเต้นแอโรบิค 4.2 ประกวดโครงการวิชาชีพ 4.3 นิทรรศการเรียนรู้ตามรอยพ่อ 4.4 ประกวดร้องเพลงลูกทุ่ง-ไทยสากล-สากล 4.5 ประกวดสิ่งประดิษฐ์จากวัสดุเหลือใช้ 4.6 ประกวดเต้นหน้าที่พักเมือง 4.6 ประกวดสุนทรพจน์ภาษาจีนกลาง ภาษาไทย และการพูดในที่สาธารณะเป็น ภาษาอังกฤษ	ปวส.4 ปวช.3 และ ปวส.5 ปวช.1,2 ปวส.4 ทุกชั้นปี ปวช.3 ปวช.2 นักศึกษา ทุก สาขาวิชา	อ.จุฑาทอง อ.ธัญธร, อ.ฐานิดา, อ.ธัญญาภรณ์ อาจารย์ที่ปรึกษา อ.ธรรมรงค์ อ.ยิ่งเจริญ อ.อิสริกาญจน์ อ.ปวีศา อ.Guangxiang Yu อ.ปัญญาพร, อ.ดุจเดือน , อ.ปาหนัน

งานและกิจกรรมวันวิชาการ ปีการศึกษา 2560

ลำดับ	หมวดวิชา	งาน/กิจกรรม	ระดับชั้น	ผู้รับผิดชอบ
5.	หมวดการโรงแรม	5.1 ประกวดทักษะการประกอบอาหารว่าง 5.2 ประกวดทักษะการใช้มีด	นักศึกษา สาขาวิชา การ โรงแรม	อ.ยุทธิไกร อ.ศักดิ์ชัย อ.ธัญธร
6.		6.1 การแสดงเปิดงาน 6.2 จัดตกแต่งเวทีและพานดอกไม้พิธีเปิด	นักศึกษา ชมรม ศิลปะการ แสดง	อ.ธรรมรงค์ อ.บุญยวีร์ อ.บุปผา อ.ศักดิ์ชัย

5. วัน เวลาและสถานที่

วันที่ 22 และ 24 ธันวาคม 2560 เวลา 08.00 – 17.00 น. ณ เวทีสนามอาคาร 1 บริเวณสนาม
อาคาร 1 และบริเวณ Dusit Gallery วิทยาลัยอาชีวศึกษาดุสิตพัฒนชุกวิชาการ

6. ผู้รับผิดชอบกิจกรรม

ฝ่ายวิชาการ

7. การประเมินผลกิจกรรม

จากแบบประเมินความพึงพอใจ และแบบประเมินการประกวด

8. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 8.1 นักศึกษาร่างสรรค์ผลงานได้ตรงตามมาตรฐานวิชาชีพ และยกระดับมาตรฐานสู่สากล
- 8.2 นักศึกษาได้รับคัดเลือกเป็นตัวแทนไปประกวดและแข่งขันกับองค์กรภายนอก
- 8.3 นักศึกษามีคุณธรรม จริยธรรม และมีทัศนคติที่ดีต่อวิชาชีพ

๙. งบประมาณ

๙.๑ ค่ารางวัลในการประกวดและแข่งขัน

๙.๑.๑ หมวดการตลาด

- ประกวด Lay Out

รางวัลที่ ๑	๕๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๒	๓๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๓	<u>๒๐๐</u> บาท	๑,๐๐๐ บาท	✓

- ประกวด Storyboard

รางวัลที่ ๑	๕๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๒	๓๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๓	<u>๒๐๐</u> บาท	๑,๐๐๐ บาท	✓

- ประกวดออกแบบบรรจุภัณฑ์

รางวัลที่ ๑	๕๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๒	๓๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๓	<u>๒๐๐</u> บาท	๑,๐๐๐ บาท	✓

- แข่งขันทักษะเทคนิคเสนอขาย

รางวัลที่ ๑	๕๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๒	๓๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๓	<u>๒๐๐</u> บาท	๑,๐๐๐ บาท	

๙.๑.๒ หมวดคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

- แข่งขันการออกแบบสติกเกอร์ไลน์

รางวัลที่ ๑	๕๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๒	๓๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๓	<u>๒๐๐</u> บาท	๑,๐๐๐ บาท	

- แข่งขันทักษะพิมพ์ไทย

รางวัลที่ ๑	๕๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๒	๓๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๓	<u>๒๐๐</u> บาท	๑,๐๐๐ บาท	

- แข่งขันทักษะพิมพ์อังกฤษด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์

รางวัลที่ ๑	๕๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๒	๓๐๐ บาท		
รางวัลที่ ๓	<u>๒๐๐</u> บาท	๑,๐๐๐ บาท	

- แข่งขันการใช้โปรแกรม Microsoft word 2013

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท

- แข่งขันการใช้โปรแกรม Microsoft excel 2013

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท

- แข่งขันการใช้โปรแกรม Microsoft power point 2013

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท

9.1.3 หมวดการบัญชี

- แข่งขันทักษะการใช้คอมพิวเตอร์ในงานบัญชี

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท

- แข่งขันทักษะโปรแกรมสำเร็จรูปเพื่องานบัญชี

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท

9.1.4 หมวดสัมพันธ์ธุรกิจ

- ประกวดเต้นแอโรบิค

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท ✓

- ประกวดเต้นหน้าที่พักเมือง

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท ✓

- ประกวดการออกร้านโครงการวิชาชีพ

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	400 บาท	
รางวัลที่ 3	300 บาท	
รางวัลชมเชย	<u>200</u> บาท	1,400 บาท ✓

- ประกวดนิทรรศการเรียนรู้ตามรอยพ่อ

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท

- ประกวดร้องเพลงลูกทุ่ง

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท ✓

- ประกวดร้องเพลงไทยสากล

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท ✓

- ประกวดร้องเพลงสากล

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท ✓

- ประกวดสิ่งประดิษฐ์จากวัสดุเหลือใช้

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท ✓

- ประกวดสุนทรพจน์ภาษาจีนกลาง

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท

- ประกวดสุนทรพจน์ภาษาไทย

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท

- ประกวดการพูดในที่สาธารณะเป็นภาษาอังกฤษ

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท

- ประกวด Dcc Got Talent

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท ✓

9.1.5 หมวดการโรงแรม

- ประกวดทักษะการประกอบอาหารว่าง

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท ✓

- ประกวดทักษะการใช้มีด

รางวัลที่ 1	500 บาท	
รางวัลที่ 2	300 บาท	
รางวัลที่ 3	<u>200</u> บาท	1,000 บาท ✓

9.2 ค่าใช้จ่ายในการดำเนินการ

- ค่าใช้จ่ายในการแสดงเปิดงาน	1,000 บาท	
- ค่าตกแต่งเวทีและพิธีเปิดงาน	500 บาท	
- ค่าโบว์รางวัล	200 บาท	
- ค่าบันทึกภาพ	100 บาท	
- ค่ากรรมการตัดสิน	500 บาท	
- ค่าใช้จ่ายเบ็ดเตล็ด	<u>1,000</u> บาท	<u>3,300</u> บาท ✓

รวมประมาณการค่าใช้จ่ายทั้งสิ้น

29,700 บาท

เงินจ.ว.

16,700
13,000

แบบประเมินความพึงพอใจ
ของนักศึกษาที่มีต่อกิจกรรม "วันวิชาการ"
 วันที่ 22 และ 24 ธันวาคม 2560
 ณ วิทยาลัยอาชีวศึกษาดุสิตพัฒนชชการ

คำชี้แจง กรุณาเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงกับความคิดเห็นของท่านมากที่สุด

ระดับความพึงพอใจ

- | | | |
|---|---------|------------|
| 5 | เท่ากับ | มากที่สุด |
| 4 | เท่ากับ | มาก |
| 3 | เท่ากับ | ปานกลาง |
| 2 | เท่ากับ | น้อย |
| 1 | เท่ากับ | น้อยที่สุด |

ตอนที่ 1 ความคิดเห็นเกี่ยวกับกิจกรรมวันวิชาการ

ข้อ	รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ				
		5	4	3	2	1
1.	นักศึกษาได้นำความรู้มาบูรณาการสร้างสรรค์ผลงานออกมาอย่างหลากหลาย					
2.	เกิดแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงานและนวัตกรรมใหม่ ๆ เป็นการยกระดับมาตรฐานวิชาชีพให้สูงขึ้น					
3.	ส่งเสริมให้นักศึกษาได้แสดงความสามารถของตนเองอย่างเต็มศักยภาพและพัฒนาขีดความสามารถของตนเอง					
4.	นำผลงานไปใช้ประโยชน์ในสถานศึกษา แลกเปลี่ยนเรียนรู้ เผยแพร่แลกเปลี่ยนประสบการณ์จากฐานสู่รุ่น					
5.	จัดประกวดโครงการ โครงงาน ของนักศึกษา ยกย่องมาตรฐานชิ้นงานนำไปสู่การใช้ประโยชน์					

ตอนที่ 2 ความคิดเห็นอื่น ๆ และข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....